

4 2020년 교육과정 편성지침

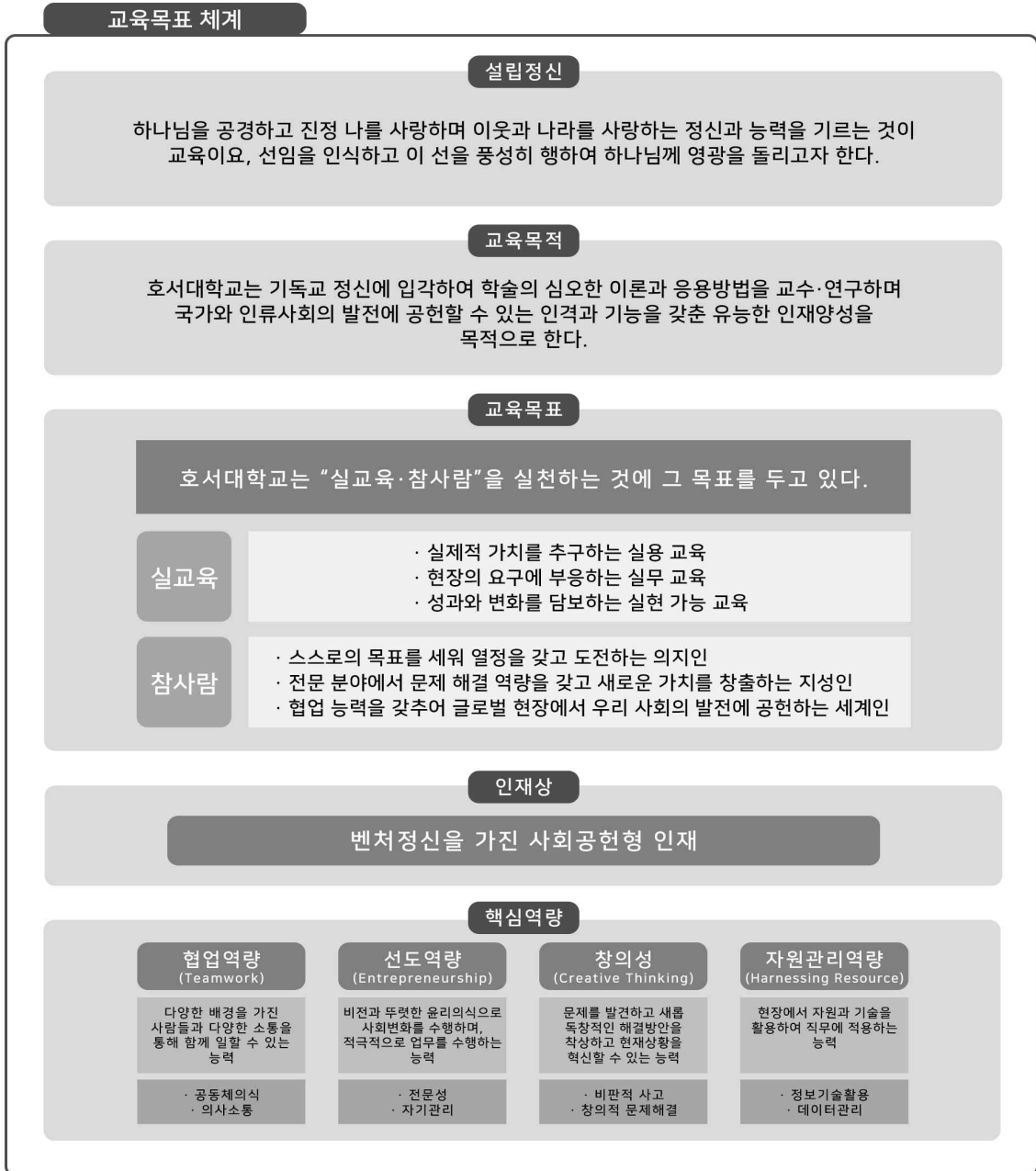
I. 대학의 교육목표 체계

1. 우리 대학은 기독교 정신(하나님을 공경하고 인류사회를 섬기는 정신)과 벤처 정신(젊은 정신, 도전 정신, 개척 정신)을 바탕으로 국가와 인류사회의 발전에 공헌할 수 있는 인재를 양성하는 것을 교육목적으로 삼고 이를 실현하기 위해 '실교육을 통한 참사람 양성'을 교육목표로 하고 있다.
2. 「실교육」은 실용성/실제성/실현성을 갖춘 사회수요 중심의 교육체계 완성이며, 「참사랑」은 폭넓은 교양과 전문지식, 애국심, 국제화 능력을 함양한 의지인/지성인/세계인을 양성하는 교육체계 완성의 의미이다.
3. 우리 대학 교육목표 구현을 위한 인재상은 '벤처정신을 가진 사회공헌형 인재'이며, 우리 대학의 인재가 갖추어야 할 핵심역량은 「협업역량(공동체의식, 의사소통)」, 「선도역량(전문성, 자기관리)」, 「창의성(비판적 사고, 창의적 문제해결)」, 「자원관리역량(정보기술 활용, 데이터관리)」이다.
4. <그림1>과 같이 우리 대학은 교육목표, 인재상, 핵심역량을 연계하고 있다.

II. 교육과정의 편성 방향

1. 대학의 교육목표와 인재상에 부합하는 교육과정
2. 사회 및 시대의 변화에 부합하는 교육과정
3. 수요자의 필요와 요구를 반영하는 교육과정
4. 교육 내용 및 방법의 변화를 수용하는 교육과정

〈그림1. 교육목표체계〉



Ⅲ. 교양 교육의 목표

1. 교양 교육 목표

우리 대학의 교양 교육은 대학의 인재상(벤처정신을 가진 사회공헌형 인재) 실현과 교육목표(실교육·참사람) 및 핵심역량(T.E.C.H.)의 달성을 위하여, 인성 함양, 문해 및 의사소통 능력 증진, 일반기초지식 습득, 그리고 창의·융합적 사고력 함양을 목표로 한다.

순번	교양 교육목표	
1	인성	올바른 인간과 세계에 대한 가치관 정립
2	문해 및 의사소통능력	다양한 정보 문해 능력 및 합리적 의사소통능력의 함양
3	일반기초지식	기초학문 분야의 보편적 지식 습득
4	창의적 사고	창의성 교육을 통한 벤처정신 함양
5	융합적 사고	학문간 경계를 넘나드는 지식의 통합과 혁신

2. 교양의 교육목표와 대학의 교육목표 및 핵심역량 간의 연계성

인재상	대학 교육 목표	핵심역량		교양 교육목표					연계성의 근거
				인성 함양	문해·의사소통 능력	일반 기초 지식	창의적 사고	융합적 사고	
벤처정신을 가진 인재	실교 육	선도역량 (Entrepreneurship)	전문성	M	M	S	S	M	전문성은 단일학문은 물론 타영역과의 창의융합적 사고를 발현하는데 필수요소이며, 교양의 기초학문 교육 및 창의 교육과 연계됨(기초교양 및 일반교양)
			자기 관리	S	W	M	W	M	자기 관리는 사회적 책무성과 시민의식을 바탕으로 형성되며, 교양의 인성교육과 밀접하게 연계됨(인성교양)
		자원관리역량 (Harnessing Resources)	정보 기술 활용	W	M	S	M	W	정보기술을 효과적으로 활용하기 위해서는 일반 기초지식이 필요하며, 교양의 기초학문교육과 연계됨(기초교양)
			데이터관리	W	M	M	M	W	데이터관리능력은 4차산업혁명 대비, 다양한 학문분야에서 필수요소이며, 교양의 소프트웨어 관련 교육과 밀접하게 연계됨(기초교양의 SW관련 교과목)

인재상	대학 교육 목표	핵심역량		교양 교육목표					연계성의 근거
				인성 함양	문화·의사소통 능력	일반 기초 지식	창의적 사고	융합적 사고	
사회공헌형 인재	참사랑	협업역량 (Teamwork)	공동체 의식	S	S	M	M	M	올바른 가치의식을 바탕으로 공동체의 단합과 협력을 유도할 수 있으며, 교양의 다양한 수업에서 이루어지는 협업활동과 연계됨 (인성, 기초, 일반교양)
			의사소통	M	S	S	W	S	의사소통 능력은 교양 교육에서 추구할 보편적인 교육목표이며 교양의 의사소통 교육과 연계됨(기초 교양의 의사소통 교육)
		창의성 (Creative Thinking)	비판적 사고	M	M	W	S	M	비판적 사고는 문제발견 및 해결 도출에 필수적인 요소이며, 교양의 논리 및 토론교육과 다양한 사고력 함양 교육과 연계됨 (기초, 일반교양의 논리 및 토론, 사고 함양 교과목)
			창의적 문제해결	W	M	W	S	S	창의적 문제해결 도출을 위해서는 다양한 영역의 지식이 필요하며, 교양의 창의적, 융합적 사고 함양 교육과 연계됨(인성, 기초, 일반교양의 창의·융합 교육)

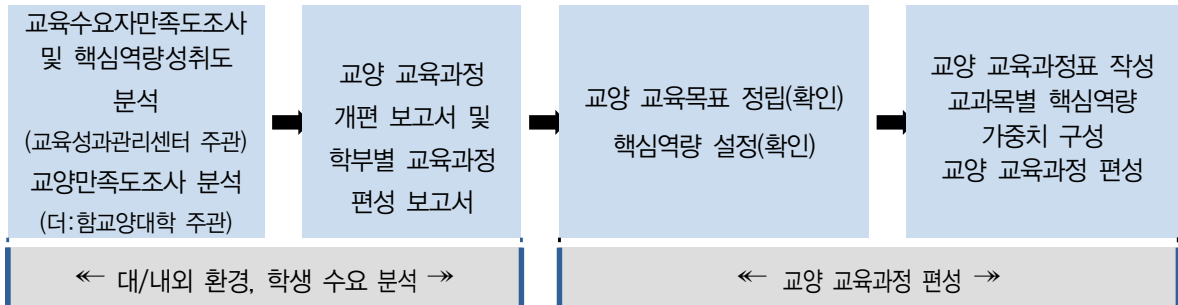
* S 높은 연관성, M 보통 연관성, W 낮은 연관성

IV. 교양 교육과정의 편성 방향 및 원칙

1. 편성 방향

- 가. 교양 교육과정은 대학의 인재상 실현 및 교육목표 달성을 위한 것이며 핵심역량과 관련이 분명해야 한다.
- 나. 교양 교육과정은 인성교양, 기초교양, 일반교양 영역의 특성에 부합하는 교과목을 편성한다.
- 다. 사회 및 수요자의 요구에 따라 교양 교육과정의 교육 내용 및 방법의 변화를 모색하고 수용한다.
- 라. 교양 교육과정은 사회 및 시대의 변화에 따라 주기적으로 개편한다.

2. 편성 수순



3. 편성 원칙

- 가. 교양 교육과정은 입학 연도를 기준으로 작성하며 해당 입학생이 졸업 시까지 준수한다.
- 나. 교양 교육과정은 인성교양, 기초교양, 일반교양으로 편성한다.
- 다. 2020학년도 교양 이수학점은 총 37~41+P 학점이며, 인성교양은 7+P, 기초교양은 12~18, 일반교양은 16~19 학점으로 한다.
- 라. 단, 인증제, 국책사업 참여 학과는 예외로 둔다.

1) 인성교양

- 가. 인간과기독교와 세계와기독교는 둘 중에서 택일하여 1학년 중에 필수로 편성해야 한다.
- 나. 벤처와창업가정신과 벤처와리더십은 둘 중에서 택일하되, 종단 편성을 위해 벤처와창업가정신은 1학년, 벤처와리더십은 2학년 중에 필수로 편성해야 한다.
- 다. 채플은 총 4학기 P 학점을 필수로 편성해야 한다.
- 라. 사회봉사는 사회봉사의이해(이론), 사회봉사의실천(실습)으로 구성되며, 이론 과목은 1학년에 필수로 편성하고, 실습은 30시간을 필수로 편성해야 한다.
- 마. 대학설계와비전1은 1학년 1학기, 대학설계와비전2는 1학년 2학기에 필수로 편성해야 한다.

<인성교양 교육과정표>

과목명	학점	시수	비 고	
인간과기독교	2	2	택1(1학년)	
세계와기독교				
벤처와창업가정신	2	2	택1	1학년
벤처와리더십				2학년
사회봉사의이해 ◆	1(P)	1	1학년	
사회봉사의실천	0(P)	30(시간)	전학년(30시간)	
채플	0(P)	1	1,2학년(4개학기)	
대학생활설계와비전1	1	1	1학년 1학기	
대학생활설계와비전2	1	1	1학년 2학기	
계				7+P

◆ 온라인 교과목

2) 기초교양**가. 기초역량**

- 공통필수교과목 : 대학외국어회화1, 대학외국어강독1, 글쓰기와커뮤니케이션, 시와컴퓨팅 사고력은 1학년 중에 필수로 편성(총 8학점)해야 한다.
- 학과필수교과목 : 학부/전공별로 대학외국어회화2, 대학외국어강독2, 논리적사고와표현, 독서와토론 중 선택하여 필수로 편성(총 0~6학점)해야 한다. 대학외국어회화2는 2학년, 대학외국어강독2는 2~3학년, 논리적사고와표현은 1학년, 독서와토론은 3학년에 편성한다.

나. 대학기초

- 단과대학별로 지정한 대학기초 교과목을 필수로 편성해야 한다.
- 수학의이해1,2, 생명의이해, 생명의이해실험, 화학의이해, 화학의이해실험은 1학년에 편성하고, 인문과SW활용, 경영과SW활용, 생명보건과SW활용, 공학과SW활용 및 융합과SW활용 및 문화예체능과SW활용은 2학년에 편성해야 한다.

<기초교양 교육과정표>

세 과 영 역	과목명	학 점	시 수	이수 구분			이수 학년
				공통 필수	8	8-1 4	
기 초 역 량	대학외국어회화1	2	2	공통 필수	8	8-1 4	1학년
	대학외국어강독1	2	2				영어/중국어 선택
	글쓰기와커뮤니케이션	2	2				1학년
	SI와컴퓨팅사고력	2	2				1학년
	대학외국어회화2	2	2	학과 필수	0-6	8-1 4	2학년
	대학외국어강독2	2	2				2-3학년
	논리적사고와표현	2	2				1학년
독서와토론	2	2				3학년	
대 학 기 초	인문사회대학	인문과SW활용	2	2	단과 대 필수	2-9	2학년
	경영대학	경영과SW활용	2	2			2학년
	생명보건대	생명보건과SW활용	2	2			2학년
		화학의이해	2	2			1학년
		화학의이해실험	1	2			1학년
		생명의이해	2	2			1학년
	공과대학	생명의이해실험	1	2			1학년
		공학과SW활용	2	2			2학년
		수학의이해1	3	3			1학년
		수학의이해2	3	3			1학년
	시융합대학	융합과SW활용	2	2			2학년
		수학의이해1	3	3			1학년
	예체능대학	문화예체능과SW활용	2	2			2학년
계		12-18					

3) 일반교양

- 가. 일반교양은 1.인간과 예술, 2.사회와 문화, 3.과학과 기술, 총 세 개의 영역으로 구성한다.
- 나. 일반교양은 학생이 개별적으로 신청하며, 각 영역별 2개 과목 이상을 필수로 이수해야 한다.
- 다. 일반교양은 16~19학점 편성하되, 편성 비율이 총 교양학점의 40% 이상이 되어야 한다.
- 라. 일반교양은 16~19학점 편성하고, 최대 22학점까지 이수 가능하다.
(편성 비율이 총 교양학점의 40% 이상이 되어야 한다.)
- 리. 학과에서 편성한 학점 이상을 수강한 학점은 일반선택으로 인정한다.

<일반교양 교육과정표>

영역	이수학점	비고
1영역 : 인간과 예술	16-19	<ul style="list-style-type: none"> - 교양학점 중 일반교양 비율 40%이상 편성 - 각 영역별 2개 필수 이수를 원칙으로 함 - 3영역의 경우, SW/AI 교과목군 중 택1 + 그 외 교과목 중 택1하여 2개를 필수로 이수함 - 최대 22학점까지 이수 가능 - 이수학년: 전학년
2영역 : 사회와 문화		
3영역 : 과학과 기술		

V. 전공교육과정의 편성 원칙

1. 편성 방향

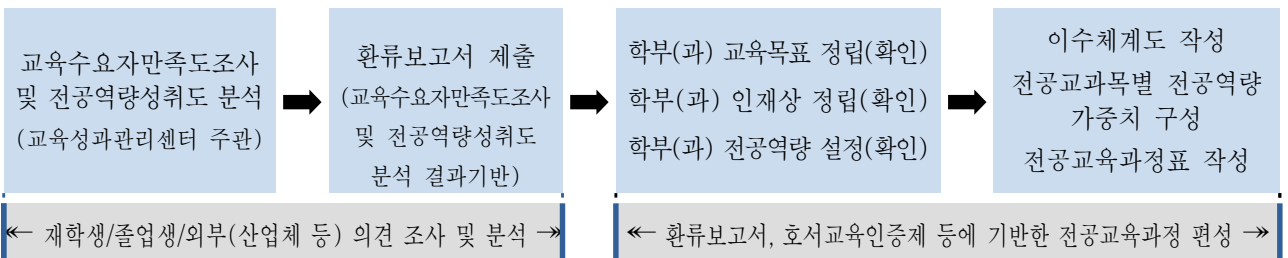
- 가. 대학의 인재상은 대학 교육이 추구하는 궁극적인 지향점을 함축적으로 나타낸 것으로 대학 교육의 방향성을 제시하는 것이다. 따라서 대학의 교육목표와 인재상의 확인은 전공교육과정을 개발하는 데 있어 매우 중요한 절차이다.
- 나. 대학의 인재상이 대학 전체의 교육적 지향점을 나타낸다고 할 때, 학부(과)의 인재상은 해당 학부(과)의 교육적 지향점을 나타낸다.
- 다. 대학의 교육목표, 인재상, 핵심역량 설정과 마찬가지로 학부(과)의 교육목표 및 인재상이 명확히 정립되면 학부(과)의 전공역량을 구체화 시킬 수 있다.

※ 전공역량

- ① 대학 인재상 실현을 위해 학생들이 갖추어야 할 기초소양이 핵심역량이며, 이는 교양 교육과정 및 비교과 프로그램에 의해 달성될 수 있음
- ② 전공역량은 이러한 핵심역량의 토대 위에 학부(과)의 인재상 실현을 위해 해당 학부(과) 학생들이 전공분야의 직무를 효과적·효율적으로 수행할 수 있는 역량으로 설정함
- ③ 따라서 전공역량은 우리 대학의 핵심역량(하위 역량 포함)과 중복되지 않아야 함

- 라. 학부(과)의 교육목표 및 인재상 정립, 전공역량 설정에 있어 「교육수요자만족도 조사 및 전공역량성취도 분석 결과기반 환류보고서」, 「호서교육인증제(전공부문)」 등을 통해 재학생/졸업생/외부(산업체 등) 의견을 반영해야 한다.

2. 편성 수순



3. 편성 원칙

- 가. 전공교육과정은 입학 연도를 기준으로 작성하며 해당 입학생이 졸업 시까지 준

수한다.

- 나. 전공교육과정 변경 사유가 발생할 경우, 명확한 근거(교육수요자만족도조사 및 전공역량성취도 분석 결과기반 환류보고서 등)를 제시해야 하며 년 단위로만 수정할 수 있다.
- 다. 각 학부(과)는 학부(과)의 교육목표, 인재상, 전공역량 및 교과목별 전공역량 가중치, 이수체계도 등을 요람의 교과과정에 제시해야 한다.
- 라. 전공교과목을 1학년부터 전공교과목을 편성하고, **전공적응역량교과목**을 1~3(4)학년에 편성하여 전공적응역량 향상을 도모한다.

※ 전공적응역량교과목

- ① **각 학년별**로 편성되는 전공교과목들의 학습역량을 강화하거나, **해당 학년**의 원활한 학습수행을 위해 요구되는 전공교과목을 의미함
- ② 전공적응역량교과목은 전공필수와 중복될 수 있으며, 중복되지 않아도 무방함
- ③ 1~3학년까지 편성하도록 하며, 필요 시 4학년까지 편성해도 무방(각 학년 별 1과목 이상 개설)
- ④ 00학과 예시: [1학년] 000개론, [2학년] 000계획론, [3학년] 000프로그래밍, [4학년] 000실무

- 마. 2020학년도 학부(과)의 졸업 이수학점은 122~128학점으로 한다. 단, 간호학과는 130학점, 건축학전공은 166학점으로 한다.
- 바. 4차 산업혁명 시대 준비를 위한 (창의)융복합 교과목을 개발하여 교육의 질 향상을 도모한다.
- 사. 2018학년도 교육수요자만족도조사 및 전공역량성취도 분석 결과를 기반으로 한 환류보고서의 주요 개선 내용을 다음 학년도 전공교육과정 편성 시 반드시 반영한다.

아. 2020학년도 학사구조 변경 조건표

변경 전(2019학년도)				변경 후(2020학년도)			
대학	학부/학과		정원	대학	학부/학과		정원
인문융합대학	기독교학과		25	인문사회대학	기독교학과		15
	어문학부	한국언어문화전공	36		한국언어문화학과		36
		영어영문학전공	75		영어영문학과		63
		중어중국학전공	60		중국지역학과		50
	소계		196		-		-
사회과학대학	법경찰행정학부	법경찰학트랙	110	법경찰행정학과		115	
		행정학트랙					
	사회복지학부	사회복지학트랙	80	사회복지학부	사회복지학트랙	80	
		노인복지학트랙					
	청소년문화·상담학과		35	청소년문화·상담학과		35	
	유아교육과		40	유아교육과		40	
	항공서비스학과		48	항공서비스학과		52	
	-		-	미디어커뮤니케이션학과		30	
	산업심리학과		50	산업심리학과		55	
	-		-	소계		571	
	글로벌통상학과		80	글로벌통상학과		95	
	경영학부	경영학트랙	144	경영학부	경영학트랙	144	
세무회계학트랙							
디지털기술경영전공		70		디지털기술경영학과		63	
소계		657		소계		302	
생명보건대학	식품제약공학부	식품공학트랙	90	식품제약공학부	식품공학트랙	84	
		제약공학트랙					
	화장품생명공학부	화장품과학트랙	90	화장품생명공학부	화장품과학트랙	88	
		생명공학트랙					
	식품영양학과		40	식품영양학과		40	
	간호학과		50	간호학과		50	
	물리치료학과		40	물리치료학과		40	
	임상병리학과		40	임상병리학과		40	
-		-	동물보건복지학과		36		
소계		350	소계		378		
공과대학	전기공학부	전기공학전공	76	전기공학과		74	
		디지털제어공학전공	25	시스템제어공학과		52	
	기계공학부	기계공학트랙	129	기계자동차공학부	기계공학트랙	109	
		자동차공학트랙					
		지능시스템공학트랙					
	화학공학부	화학공학트랙	50	화학공학과		53	
	안전소방학부	안전보건학트랙	120	안전소방학부	안전보건학트랙	120	
		소방방재학트랙					
	정보통신공학부	정보통신공학트랙	75	-		-	
		해양IT공학트랙					
건축토목환경공학부	건축학전공	38	건축학과		40		
	건축공학트랙	142	건축토목공학부	건축공학트랙	80		
	토목공학트랙						
	환경공학트랙		환경공학과		40		

변경 전(2019학년도)				변경 후(2020학년도)				
대학	학부/학과		정원	대학	학부/학과		정원	
공과대학	로봇자동화공학		40	공과대학	로봇자동화공학과		40	
	자동차ICT공학		40		자동차 ICT공학과		40	
	신소재공학		40		신소재공학과		40	
	-		-		전자재료공학과		25	
	소계		775		소계		713	
과학기술융합대학	빅데이터경영공학부	빅데이터통계트랙		빅데이터경영공학부	빅데이터통계트랙		90	
		산업경영공학트랙			산업경영공학트랙			
	컴퓨터정보공학부	컴퓨터공학트랙		컴퓨터정보공학부	사물인터넷트랙		137	
		컴퓨터소프트웨어트랙			인공지능트랙			
		정보보호학트랙			정보보호학트랙			
	전자디스플레이공학부	게임콘텐츠트랙		게임애니메이션융합학부	게임미디어SW트랙		79	
		전자공학트랙			게임애니메이션벤처융합트랙			
		디스플레이공학트랙			애니메이션트랙			40
	전자디스플레이공학부	전자재료공학전공		전자디스플레이공학부	전자공학트랙		140	
		실내디자인전공			디스플레이공학트랙			
		-			-			-
조형융합학부	첨단미디어전공	애니메이션트랙		-	-		-	
		미디어기획트랙						
-			-	정보통신공학부	정보통신공학트랙		75	
-			-	해양IT공학트랙				
소계			577	소계			561	
예체능대학	스포츠과학부	사회체육트랙		사회체육학과		42		
		골프스포츠산업트랙		골프산업학과		25		
	디자인학부	시각디자인전공		시각디자인학과		40		
		산업디자인전공		산업디자인학과		35		
	-			-	실내디자인학과		40	
	문화예술학부	문화콘텐츠트랙		107	문화영상학부	영상미디어트랙		80
		영상미디어트랙				문화콘텐츠기획트랙		
		문화기획트랙			실용음악연예트랙	공연예술학부	실용음악트랙	
		실용음악연주		연극트랙			25	
		실용음악작곡		클래식피아노트랙			15	
		실용음악한자인		-			-	
클래식작곡		연극트랙		20				
클래식피아노		소계		326				
소계			326	소계			341	
-	-		-	미래융합대학	안전공학과		6(30)	
	-		-		기계ICT공학과		4(20)	
	-		-		사회복지상담학과		5(25)	
합계			2,881	합계			2,881	

단과대학	이수구분 계열	교양과정				전공과정						선택영역	졸업학점
		인성교양	기초교양		일반교양	전공기초(MSC)	전공		복수전공				
			기초역량	대학기초			공동트랙	심화트랙	1전공	2전공			
	토목공학트랙	7	8	8	18	12	20	39	47	32	16	128+P	
	환경공학과 ♣	7	8	8	18	24	20	39	47	32	4	128+P	
	건축학과(5년제)	7	8	2	19	-	130		-	-	-	166+P	
	기계자동차공학부 기계공학트랙 ♣	7	8	8	18	24	30	29	47	32	4	128+P	
	자동차공학트랙 ♣	7	8	8	18	24	30	29	47	32	4	128+P	
	전자재료공학과	7	8	8	18	12	59		47	32	16	128+P	
	로봇자동화공학과	7	8	8	18	6	59		47	32	22	128+P	
	신소재공학과	7	10	8	16	9	59		47	32	19	128+P	
자동차ICT공학과	7	10	8	16	6	59		47	32	22	128+P		
시용합대학	빅데이터경영공학부 빅데이터통계트랙	7	8	8	16	-	30	29	47	32	24	122+P	
	산업경영공학트랙	7	8	8	16	-	30	29	47	32	24	122+P	
	컴퓨터정보공학부 사물인터넷트랙	7	12	0	18	-	30	29	47	32	36	132+P	
	인공지능트랙	7	12	0	18	-	30	29	47	32	36	132+P	
	정보보호학트랙	7	12	0	18	-	30	29	47	32	36	132+P	
	게임이니메이션융합학부 게임미디어SW트랙	7	12	2	18	-	30	29	47	32	30	128+P	
	게임애니메이션벤처융합트랙	7	12	2	18	-	30	29	47	32	30	128+P	
	애니메이션트랙	7	12	2	19	-	12	59	-		13	124+P	
	전자디스플레이공학부 전자공학트랙	7	8	8	18	20	29	30	47	32	8	128+P	
	디스플레이공학트랙 ♣	7	8	8	18	20	29	30	47	32	8	128+P	
	정보통신공학부 정보통신공학트랙	7	8	8	18	-	30	29	47	32	28	128+P	
해양IT공학트랙	7	8	8	18	-	30	29	47	32	28	128+P		
예체능대학	사회체육학과	7	10	2	19	-	36	35	-		15	124+P	
	골프산업학과	7	12	2	19	-	36	35	-		13	124+P	
	시각디자인학과	7	10	2	19	-	71		-		15	124+P	
	산업디자인학과	7	12	2	19	-	71		-		13	124+P	
	실내디자인학과	7	12	2	19	-	71		-		13	124+P	
	문화영상학부 영상미디어트랙	7	12	2	19	-	25	46	-		13	124+P	
	문화콘텐츠기획트랙	7	12	2	19	-	25	46	-		13	124+P	
	공연예술학부 실용음악트랙	7	12	2	19	-	12	59	-		13	124+P	
	클래식피아노트랙	7	12	2	19	-	12	59	-		13	124+P	
연극트랙	7	12	2	19	-	71		-		13	124+P		
미래융합대학	안전공학과	36				-	72		47	32	12	120	
	기계ICT공학과	36				-	72		47	32	12	120	
	사회복지상담학과	36				-	69		47	32	15	120	

(♣) 공학인증참여학과(7)