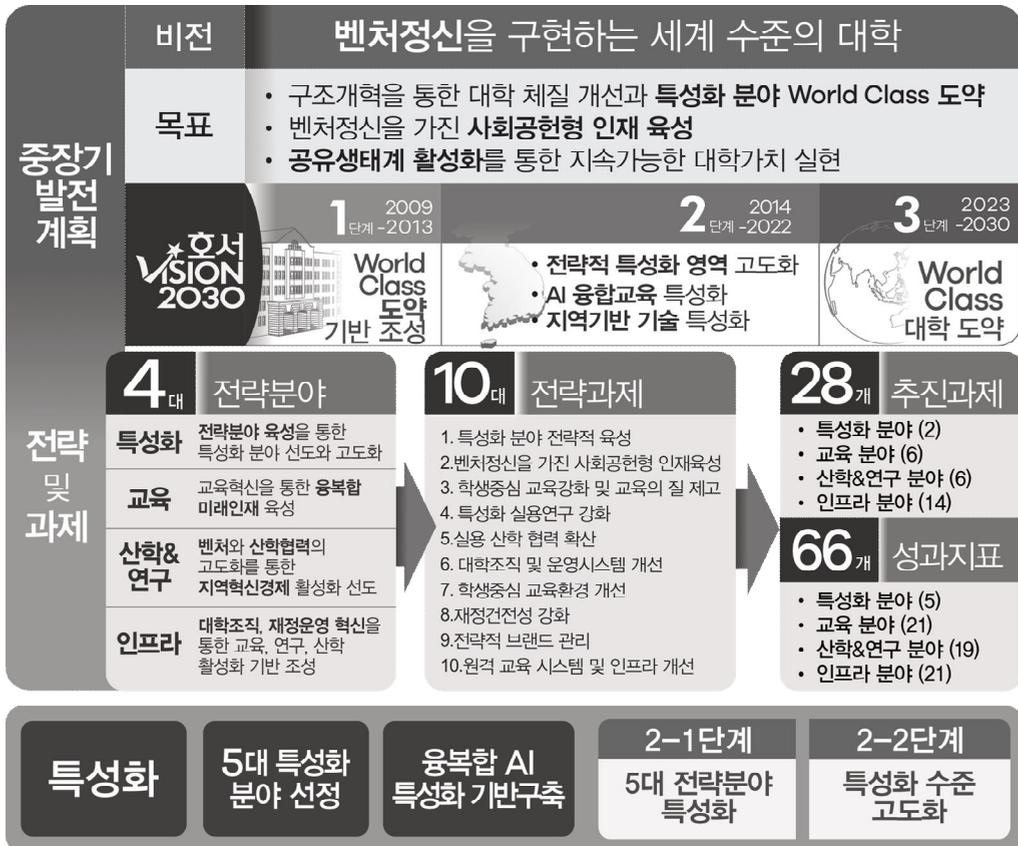


### 3. 2024년 교육과정 편성지침

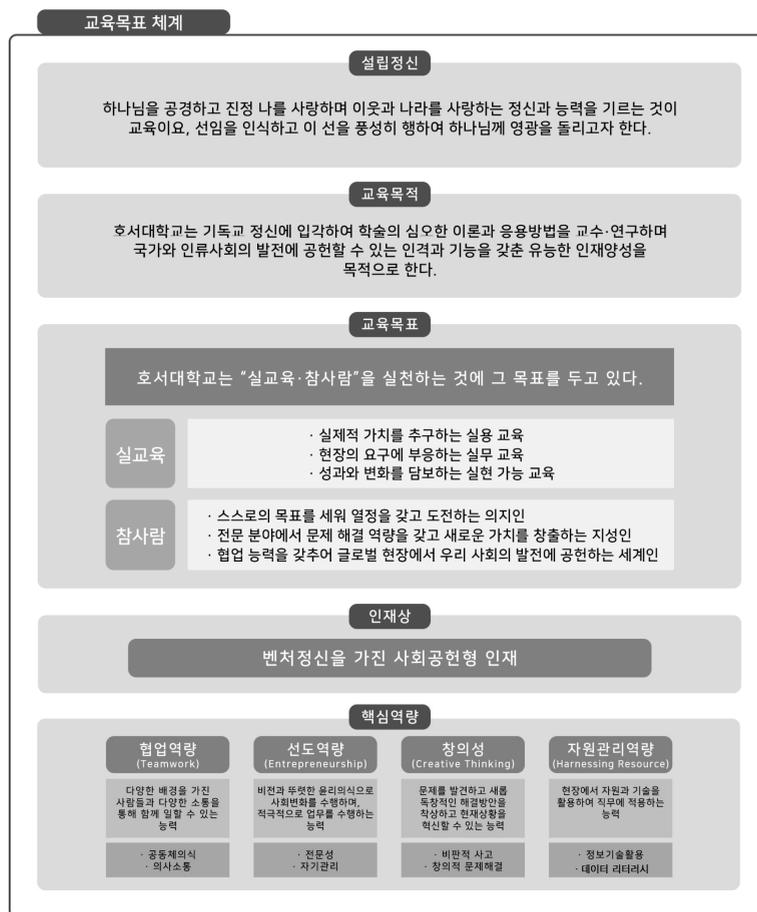
#### 1. 대학의 비전과 목표

- 우리 대학은 '벤처정신을 구현하는 세계 수준의 대학'을 실현한다는 비전을 달성하기 위하여 '호서 VISION 2030' 3단계 발전계획을 세우고 이를 달성하기 위하여 3가지 목표를 설정하였음
- 목표는 '구조개혁을 통한 대학 체질 개선과 특성화 분야 World Class 도약', '벤처정신을 가진 사회공헌형 인재 육성', '지역산업기반 국제적 수준의 연구센터 육성과 지식기반 경제 선도'임
- 현재 '호서 VISION 2030' 3단계 발전계획 중 국내 인지도 상위 명문대학 도약을 위한 2단계의 두 번째인 2-2단계인 특성화 수준 고도화를 추진하고 있음



## 2. 교육목표 체계

- 가. 호서대학교는 설립정신인 '기독교 정신(하나님을 공경하고 인류사회를 섬기는 정신, Christianity)'과 「할 수 있다, 하면 된다」는 '벤처 정신(젊은 정신, 도전 정신, 개척 정신, CanDo Spirit)'을 바탕으로 국가와 인류사회의 발전에 공헌할 수 있는 인재를 양성하는 것을 교육목적으로 삼고, 이를 실현하기 위해 '실교육을 통한 참사람 양성'을 교육목표로 하고 있음
- 나. 「실교육」은 실용성/실제성/실현성을 갖춘 사회수요 중심의 교육체계 완성이며, 「참사람」은 폭넓은 교양과 전문지식, 애국심, 국제화 능력을 함양한 의지인/지성인/세계인을 양성하는 교육체계의 완성을 의미함
- 다. 우리 대학의 교육목표 구현을 위한 인재상은 '벤처정신을 가진 사회공헌형 인재'이며, 이러한 인재상은 4대 핵심역량인 T.E.C.H.+ (협업역량, 선도역량, 창의성, 자원관리역량)을 통해서 구현할 수 있음
- 라. 4대 핵심역량은 다양한 배경을 가진 사람들과 원활한 소통을 통해 함께 일할 수 있는 능력(협업역량, Teamwork), 비전과 뚜렷한 윤리의식으로 사람들과 사회변화를 수용하며 적극적으로 업무를 수행하는 능력(선도역량, Entrepreneurship), 문제를 발견하고 새롭고 독창적인 해결방안을 착상하고 현재 상황을 혁신할 수 있는 능력(창의성, Creative Thinking), 현장에서 컴퓨팅과 정보기술을 사용할 수 있는 능력(자원관리역량, Harnessing Resources)으로 구성됨



### 3. 교육과정의 편성 방향

- 가. 대학의 교육목표와 인재상에 부합하는 교육과정
- 나. 사회 및 시대의 변화에 부합하는 교육과정
- 다. 수요자의 필요와 요구를 반영하는 교육과정
- 라. 교육 내용 및 방법의 변화를 수용하는 교육과정

### 4. 교양 교육의 목표

#### 가. 교양 교육 목표

우리 대학의 교양 교육은 대학의 인재상(벤처정신을 가진 사회공헌형 인재) 실현과 교육목표(실교육·참사람) 및 핵심역량(T.E.C.H.)의 달성을 위하여, 핵심역량 기반의 교육과정을 운영하며, 인성함양, 기초 학문 능력 증진 및 융복합 능력 강화를 목표로 함

| 순번 | 교양 교육목표    |                                 |
|----|------------|---------------------------------|
| 1  | 인성함양       | 올바른 인간과 세계에 대한 가치관 정립           |
| 2  | 기초학문 능력 증진 | 핵심역량 기반의 문해 및 의사소통, 기초학문 지식의 습득 |
| 3  | 융복합 능력 강화  | 학문간 경계를 넘나드는 지식의 통합과 창의적 사고력 향상 |

#### 나. 교양의 교육목표와 대학의 교육목표 및 핵심역량 간의 연계성

| 인재상         | 대학 교육목표 | 핵심역량   |          | 교양 교육목표1) |          |         | 연계성의 근거  |
|-------------|---------|--------|----------|-----------|----------|---------|--|
|             |         |        |          | 인성함양      | 기초학문능력증진 | 융복합능력강화 |  |
| 벤처정신을 가진 인재 | 실교과목    | 선도역량   | 전문성      | M         | S        | S       | 전문성은 단일학문은 물론 타영역과의 창의융합적 사고를 발현하는데 필수요소이며, 교양의 기초학문교육 및 창의 교육과 연계됨(기초교양 및 일반교양)                         |
|             |         |        | 자기관리     | S         | W        | W       | 자기 관리는 사회적 책무성과 시민의식을 바탕으로 형성되며, 교양의 인성교육과 밀접하게 연계됨(인성교양)  |
|             |         | 자원관리역량 | 정보기술 활용  | W         | S        | M       | 정보기술을 효과적으로 활용하기 위해서는 일반 기초지식이 필요하며, 교양의 기초학문교육과 연계됨(기초교양)   |
|             |         |        | 데이터 리터러시 | W         | M        | W       | 데이터리터러시능력은 수집된 정보를 비판적으로 조직/활용하는 것으로 다양한 학문분야에서 필수요소이며, 교양의 소프트웨어 관련 교육과 밀접하게 연계됨(기초교양 및 일반교양의 SW관련 교과목) |
| 사회공헌형 인재    | 참사람     | 협업역량   | 공동체 의식   | S         | S        | M       | 올바른 가치의식을 바탕으로 공동체의 단합과 협력을 유도할 수 있으며, 교양의 다양한 수업에서 이루어지는 협업활동과 연계됨 (인성, 기초, 일반교양)                       |
|             |         |        | 의사소통     | M         | S        | M       | 의사소통 능력은 교양 교육에서 추구할 보편적인 교육목표이며 교양의 의사소통 교육과 연계됨(기초교양의 의사소통 교육)   |
|             |         | 창의성    | 비판적 사고   | M         | W        | S       | 비판적 사고는 문제발견 및 해결 도출에 필수적인 요소이며, 교양의 논리 및 토론교육과 다양한 사고력 함양 교육과 연계됨(기초, 일반교양의 논리 및 토론, 사고 함양 교과목)         |
|             |         |        | 창의적 문제해결 | W         | W        | S       | 창의적 문제해결 도출을 위해서는 다양한 영역의 지식이 필요하며, 교양의 창의적, 융합적 사고 함양 교육과 연계됨(인성, 기초, 일반교양의 창의·융합 교육)                   |

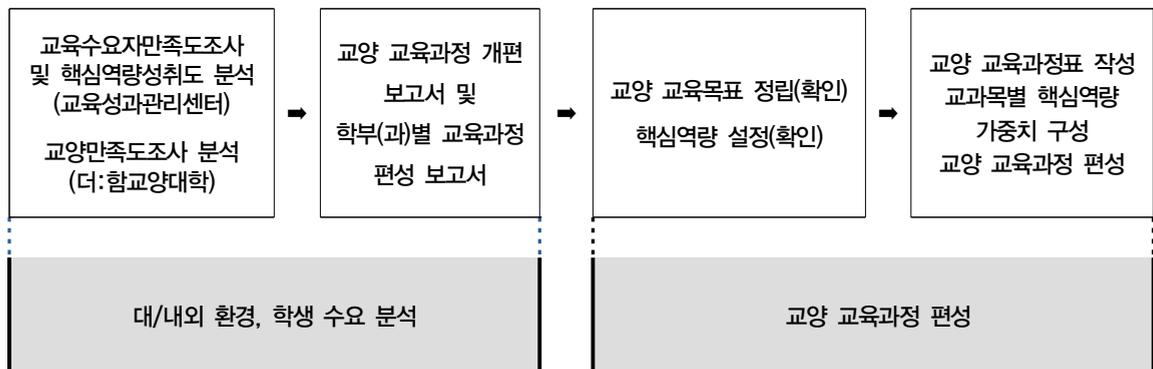
<sup>1)</sup>S 높은 연관성, M 보통 연관성, W 낮은 연관성

## 5. 교양 교육과정의 편성 방향 및 원칙

### 가. 편성 방향

- 1) 교양 교육과정은 대학의 인재상 실현 및 교육목표 달성을 위한 것이며 핵심역량과 관련이 분명해야 한다.
- 2) 교양 교육과정은 인성교양, 기초교양, 일반교양 영역의 특성에 부합하는 교과목을 편성한다.
- 3) 사회 및 수요자의 요구에 따라 교양 교육과정의 교육 내용 및 방법의 변화를 모색하고 수용한다.
- 4) 교양 교육과정은 사회 및 시대의 변화에 따라 주기적으로 개편한다.

### 나. 편성 수순



### 다. 편성 원칙

- 1) 교양 교육과정은 입학 연도를 기준으로 작성하며 해당 입학생이 졸업 시까지 준수한다.
- 2) 교양 교육과정은 인성교양, 기초교양, 일반교양으로 편성한다.
- 3) 2024학년도 교양 이수학점은 총 37~42+P 학점이며, 인성교양은 7+P, 기초교양은 10~16, 일반교양은 18~21 학점으로 한다.
- 4) 단, 인증제, 국책사업 참여학과(미래융합대학 소속학과 등)는 예외로 둔다.
- 5) 교양 교육과정 영역별 편성원칙

#### 가) 인성교양

- (1) 인간과기독교와 세계와기독교는 둘 중에서 택일하여 1학년 중에 필수로 편성해야 한다.
- (2) 벤처와창업가정신과 벤처와리더십은 둘 중에서 택일하되, 종단 편성을 위해 벤처와창업가정신은 1학년, 벤처와리더십은 2학년 중에 필수로 편성해야 한다.
- (3) 채플은 총 4학기 P 학점을 필수로 편성해야 한다.

- (4) 사회봉사는 사회봉사의이해(이론), 사회봉사의실천(실습)으로 구성되며, 이론 과목은 1학년에 필수로 편성하고, 실습은 30시간을 필수로 편성해야 한다.
- (5) 대학설계와비전1은 1학년 1학기, 대학설계와비전2는 1학년 2학기에 필수로 편성해야 한다.

〈인성교양 교육과정표〉

| 과목명                   | 학점   | 시수     | 비 고         |     |  |
|-----------------------|------|--------|-------------|-----|--|
| 인간과기독교                | 2    | 2      | 택1(1학년)     |     |  |
| 세계와기독교                |      |        |             |     |  |
| 벤처와창업가정신              | 2    | 2      | 택1          | 1학년 |  |
| 벤처와리더십                |      |        |             | 2학년 |  |
| 사회봉사의이해 <sup>2)</sup> | 1(P) | 1      | 1학년         |     |  |
| 사회봉사의실천               | 0(P) | 30(시간) | 전학년(30시간)   |     |  |
| 채플                    | 0(P) | 1      | 1, 2학년(4학기) |     |  |
| 대학생활설계와비전1            | 1    | 1      | 1학년 1학기     |     |  |
| 대학생활설계와비전2            | 1    | 1      | 1학년 2학기     |     |  |
| 계                     |      |        |             | 7+P |  |

<sup>2)</sup>온라인 교과목

#### 나) 기초교양

##### (1) 기초역량

- 공통필수교과목 : 대학외국어회화1, 외국어와비판적사고, 글쓰기와커뮤니케이션, AI와컴퓨팅사고력은 1학년 중에 필수로 편성(총 8학점)해야 한다.
- 학과필수교과목 : 학부/전공별로 대학외국어회화2, 논리적사고와표현, 독서와토론 중 선택하여 필수로 총 0~4학점 편성해야 한다. 대학외국어회화2는 2학년, 논리적사고와표현은 1학년, 독서와토론은 3학년에 편성한다.

##### (2) 대학기초

- 단과대학별로 지정한 대학기초 교과목을 필수로 편성해야 한다.
- 수학의이해1,2, 생명의이해, 생명의이해실험, 화학의이해, 화학의이해실험은 1학년에 편성하고, 인문과SW활용, 경영과SW활용, 생명보건과SW활용, 공학과SW활용, 융합과SW활용, 문화예체능과SW활용은 2학년에 편성해야 한다.

〈기초교양 교육과정표〉

| 세부 영역    | 과목명        |            | 학점    | 시수 | 이수 구분     |     |      | 이수 학년               |     |     |
|----------|------------|------------|-------|----|-----------|-----|------|---------------------|-----|-----|
|          |            |            |       |    |           |     |      |                     |     |     |
| 기초<br>역량 | 대학외국어회화1   |            | 2     | 2  | 공통<br>필수  | 8   | 8~12 | 1학년<br>영어/중국어<br>선택 |     |     |
|          | 외국어와비판적사고  |            | 2     | 2  |           |     |      | 학과<br>필수            | 0~4 | 1학년 |
|          | 글쓰기와커뮤니케이션 |            | 2     | 2  |           |     |      |                     |     | 1학년 |
|          | SI와컴퓨팅사고력  |            | 2     | 2  |           |     |      |                     |     | 2학년 |
|          | 대학외국어회화2   |            | 2     | 2  | 학과<br>필수  | 0~4 | 8~12 | 1학년                 |     |     |
|          | 논리적사고와표현   |            | 2     | 2  |           |     |      | 2학년                 |     |     |
|          | 독서와토론      |            | 2     | 2  |           |     |      | 3학년                 |     |     |
| 대학<br>기초 | 인문사회대학     | 인문과SW활용    | 2     | 2  | 단과대<br>필수 | 2-9 |      | 2학년                 |     |     |
|          | 경영대학       | 경영과SW활용    | 2     | 2  |           |     |      | 2학년                 |     |     |
|          | 생명보건대      | 생명보건과SW활용  |       | 2  |           |     |      | 2                   | 2학년 |     |
|          |            | 화학의이해      |       | 2  |           |     |      | 2                   | 1학년 |     |
|          |            | 화학의이해실험    |       | 1  |           |     |      | 2                   | 1학년 |     |
|          |            | 생명의이해      |       | 2  |           |     |      | 2                   | 1학년 |     |
|          |            | 생명의이해실험    |       | 1  |           |     |      | 2                   | 1학년 |     |
|          | 공과대학       | 공학과SW활용    |       | 2  |           |     |      | 2                   | 2학년 |     |
|          |            | 수학의이해1     |       | 3  |           |     |      | 3                   | 1학년 |     |
|          |            | 수학의이해2     |       | 3  |           |     |      | 3                   | 1학년 |     |
|          | 시융합대학      | 융합과SW활용    |       | 2  |           |     |      | 2                   | 2학년 |     |
|          |            | 수학의이해1     |       | 3  |           |     |      | 3                   | 1학년 |     |
|          | 예체능대학      | 문화예체능과SW활용 |       | 2  |           |     |      | 2                   | 2학년 |     |
| 계        |            |            | 10-16 |    |           |     |      |                     |     |     |

- ※ 기초교양(공통필수) ‘대학외국어강독 1’을 ‘외국어와비판적사고’로 교과목 명 변경(2023학년부터 적용)
- ※ 대학외국어강독2 교과목은 폐지하되, 2023학년도 이전 학번 학생들 대상으로 1년 연장하여 개설함. 이후 일반교양으로 대체 인정.

다) 일반교양

- (1) 일반교양은 ①인간과 예술, ②사회와 문화, ③과학과 기술, ④융복합 총 4개의 영역으로 구성한다.
- (2) 일반교양은 학생이 개별적으로 신청하며, 각 영역별 1개 과목 이상을 필수로 이수해야 한다.
- (3) 일반교양의 1~3영역은 전학년 이수 대상이나, **4영역은 2학년 이상 이수 가능하다.**
- (4) 일반교양은 18~21학점 편성하되, 편성 비율이 총 교양학점의 40% 이상이 되어야 한다.
- (5) 학과에서 편성한 학점 이상을 수강한 학점은 일반선택으로 인정한다(단, 최대 22학점까지 이수 가능).

## 〈일반교양 교육과정표〉

| 영역          |         | 이수학점  | 비고  |
|-------------|---------|-------|---|
| 1영역: 인간과 예술 |         | 18~21 | <ul style="list-style-type: none"> <li>- 교양학점 중 일반교양 비율 40%이상 편성</li> <li>- 각 영역별 1개 필수 이수를 원칙으로 함</li> <li>- 최대 22학점까지 이수 가능</li> <li>- 이수학년: 전학년(단, 4영역은 2학년 이상 이수 가능)</li> <li>*2021학년도 이전 학년 대상자 중 일반교양 4영역 이수시 타영역(1~3영역) 이수로 대체 인정</li> </ul> |
| 2영역: 사회와 문화 |         |       |   |
| 3영역: 과학과 기술 |         |       |   |
| 4영역:<br>융복합 | 인문과융합   |       |   |
|             | 사회와융합   |       |   |
|             | 과학기술과융합 |       |   |

## 라. 미래융합대학 교양 교육과정표

| 학과       | 이수구분 | 교양과정 |      |      |      |
|----------|------|------|------|------|------|
|          |      | 인성교양 | 기초교양 |      | 일반교양 |
|          |      |      | 기초역량 | 대학기초 |      |
| 산업안전공학과  |      | 30   |      |      |      |
| 사회복지상담학과 |      | 30   |      |      |      |
| 스마트경영학과  |      | 30   |      |      |      |
| 실용미디어학과  |      | 30   |      |      |      |

※ 미래융합대학 소속 학과에서 편성한 학점 이상을 수강한 학점은 일반선택으로 인정한다(단, 교양 영역 구분 없이 최대 42학점까지 이수 가능).

## 마. 국제학부 교양 교육과정표

|         | 이수구분 | 교양과정 |      |      |      |
|---------|------|------|------|------|------|
|         |      | 인성교양 | 기초교양 |      | 일반교양 |
|         |      |      | 기초역량 | 대학기초 |      |
| 국제학트랙   |      | 30   |      |      |      |
| 국제경영학트랙 |      | 30   |      |      |      |

※국제학부는 교양 영역 구분 없이 최대 30학점까지 이수 가능

## 6. 전공교육과정 편성 원칙

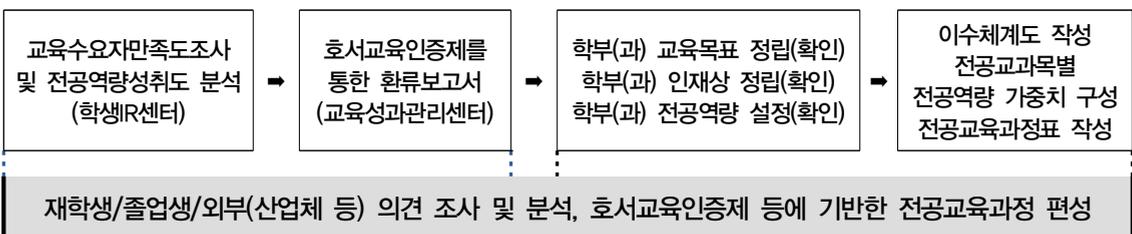
### 가. 편성 방향

- 1) 대학의 인재상은 대학 교육이 추구하는 궁극적인 지향점을 함축적으로 나타낸 것으로 대학 교육의 방향성을 제시하는 것이다. 따라서 대학의 교육목표와 인재상의 확인은 전공교육과정을 개발하는데 있어 매우 중요한 절차이다.
- 2) 대학의 인재상이 대학 전체의 교육적 지향점을 나타낸다고 할 때, 학부(과)의 인재상은 해당 학부(과)의 교육적 지향점을 나타낸다.
- 3) 대학의 교육목표, 인재상, 핵심역량 설정과 마찬가지로 학부(과)의 교육목표 및 인재상이 명확히 정립되면 학부(과)의 전공역량을 구체화 시킬 수 있다.

#### ※ 전공역량

- ① 대학 인재상 실현을 위해 학생들이 갖추어야 할 기초소양이 핵심역량이며, 이는 교양 교육과정 및 비교과 프로그램에 의해 달성될 수 있음
  - ② 전공역량은 이러한 핵심역량의 토대 위에 학부(과)의 인재상 실현을 위해 해당 학부(과) 학생들이 전공분야의 직무를 효과적·효율적으로 수행할 수 있는 역량으로 설정함
  - ③ 전공역량은 우리 대학의 핵심역량(하위 역량 포함)과 중복되지 않아야 함
- 4) 학부(과)의 교육목표 및 인재상 정립, 전공역량 설정에 있어 「교육수요자만족도조사 및 전공역량성취도 분석」, 「호서교육인증제」 등을 통해 재학생/졸업생/외부(산업체 등) 의견을 반영해야 한다.

### 나. 편성 수순



### 다. 편성 원칙

- 1) 전공교육과정은 입학연도를 기준으로 작성하며 졸업 시까지 준수한다.
- 2) 학부(과)의 교육목표, 인재상, 전공역량 및 교과목별 전공역량 가중치, 이수체계도 등을 교과과정에 제시해야 한다.
- 3) 전공교육과정 변경 사유가 발생할 경우, 명확한 근거(교육수요자만족도조사 및 전공역량성취도 분석 결과기반 환류보고서 등)를 제시하여 전공교과목 개편 현황을 작성해야 한다.

- 4) 호서서포터즈 결과보고서(전년도 2학기, 해당년도 1학기)를 활용하여 교육과정 운영에 대한 재학생의 요구사항을 검토 및 반영한다.
- 5) 전공교과목을 1학년부터 편성하고, 전공적응역량교과목을 1~3(4)학년에 편성하여 전공적응역량 향상을 도모한다.

※ 전공적응역량 교과목

- ① 전공적응역량 교과목이란, 학년별로 편성되는 전공교과목들의 원활한 학업수행 및 학습 역량 강화를 위해 요구되는 전공교과목을 의미
- ② 1~3학년까지 편성하며, 필요 시 4학년까지 편성 가능(각 학년 별 1과목 이상 개설)
- ③ 예시: [1학년] 000개론, [2학년] 000계획론, [3학년] 000프로그래밍, [4학년] 000실무

- 6) 2024학년도 학부(과)의 졸업 이수학점은 120~128학점으로 한다. 단, 간호학과는 130학점, 건축학과는 166학점, SW중심대학 참여학과는 132학점으로 한다.
- 7) 4차 산업혁명시대 준비를 위한 융복합 교과목을 개발하여 교육의 질 향상을 도모한다.
- 8) 2023학년도 교육수요자만족도조사 및 전공역량성취도 분석 결과를 기반으로 한 환류보고서의 주요 개선 내용을 다음 학년도 전공교육과정 편성 시 반드시 반영한다.
- 9) 교육과정에 대한 체계적 질관리를 위해 전공교육과정 고도화 및 호서교육인증제를 참여하고 인증을 받는다.
- 10) 2024학년도 학사구조개혁 결과(모집단위 55개, 모집정원 2,881명)

| 현재(2023학년도)    |              |         | 2024학년도        |              |            |         |           |  |
|----------------|--------------|---------|----------------|--------------|------------|---------|-----------|--|
| 대학             | 학부/학과        |         | 대학             | 학부/학과        |            | 비고      |           |  |
| 인문<br>사회<br>대학 | 기독교학과        |         | 인문<br>사회<br>대학 | 기독교학과        |            |         |           |  |
|                | 한국언어문화학과     |         |                | 한국언어문화학과     |            |         |           |  |
|                | 영어영문학과       |         |                | 영어영문학과       |            |         |           |  |
|                | 중국학과         |         |                | 중국학과         | 중국비즈니스트랙   | 44      | 트랙교육과정 운영 |  |
|                |              |         |                | 중국사회문화트랙     |            |         |           |  |
|                | 법경찰행정학과      |         |                | 법경찰행정학과      |            | 109     |           |  |
|                | 사회복지<br>학부   | 사회복지학트랙 |                | 80           | 사회복지<br>학부 | 사회복지학트랙 | 80        |  |
|                |              | 노인복지학트랙 |                |              |            | 노인복지학트랙 |           |  |
|                | 청소년문화 · 상담학과 |         |                | 청소년문화 · 상담학과 |            | 35      |           |  |
|                | 유아교육과        |         |                | 유아교육과        |            | 40      |           |  |
|                | 항공서비스학과      |         |                | 항공서비스학과      |            | 52      |           |  |
|                | 미디어커뮤니케이션학과  |         |                | 미디어커뮤니케이션학과  |            | 30      |           |  |
|                | 산업심리학과       |         |                | 산업심리학과       |            | 55      |           |  |
| 합계             |              | 564     | 합계             |              | 544        |         |           |  |

| 현재(2023학년도) |           |          | 2024학년도  |          |           |              |     |                           |
|-------------|-----------|----------|----------|----------|-----------|--------------|-----|---------------------------|
| 대학          | 학부/학과     |          | 정원       | 대학       | 학부/학과     |              | 정원  | 비고                        |
| 경영 대학       | 글로벌통상학과   |          | 90       | 경영 대학    | 글로벌통상학과   |              | 81  |                           |
|             | 경영학부      | 경영학트랙    | 144      |          | 경영학부      | 경영학트랙        | 144 |                           |
|             |           | 세무회계학트랙  |          |          |           | 세무회계학트랙      |     |                           |
|             | 디지털기술경영학과 |          | 70       |          | 디지털금융경영학과 |              | 60  | 디지털기술경영학과<br>모집중지         |
| 합계          |           | 304      | 합계       |          | 285       |              |     |                           |
| 생명 보건 대학    | 식품공학과     |          | 43       | 생명 보건 대학 | 식품공학과     |              | 43  |                           |
|             | 제약공학과     |          | 45       |          | 제약공학과     |              | 45  |                           |
|             | 화장품 생명공학부 | 화장품과학트랙  | 88       |          | 화장품과학과    |              | 44  | 광역학부 분리                   |
|             |           | 생명공학트랙   |          |          | 생명공학과     |              | 44  | 광역학부 분리                   |
|             | 식품영양학과    |          | 40       |          | 식품영양학과    |              | 40  |                           |
|             | 간호학과      |          | 60       |          | 간호학과      |              | 70  |                           |
|             | 물리치료학과    |          | 40       |          | 물리치료학과    |              | 40  |                           |
|             | 임상병리학과    |          | 40       |          | 임상병리학과    |              | 41  |                           |
| 동물보건복지학과    |           | 45       | 동물보건복지학과 |          | 60        |              |     |                           |
| 합계          |           | 401      | 합계       |          | 427       |              |     |                           |
| 공과 대학       | 전기공학과     |          | 74       | 공과 대학    | 전기공학과     |              | 70  |                           |
|             | 시스템제어공학과  |          | 50       |          | 시스템제어공학과  |              | 45  |                           |
|             | 기계자동차 공학부 | 기계공학트랙   | 109      |          | 기계공학과     |              | 57  | 광역학부 분리                   |
|             |           | 자동차공학트랙  |          |          | 미래자동차공학과  |              | 57  | 광역학부 분리<br>자동차CT공학과<br>통합 |
|             | 화학공학과     |          | 53       |          | 화학공학과     |              | 48  |                           |
|             | 안전보건학과    |          | 60       |          | 안전공학과     |              | 54  | 명칭변경                      |
|             | 소방방재학과    |          | 60       |          | 소방방재학과    |              | 60  |                           |
|             | 건축학과      |          | 44       |          | 건축학과      |              | 44  |                           |
|             | 건축토목 공학부  | 건축공학트랙   | 80       |          | 건축토목 공학부  | 건축공학트랙       | 76  |                           |
|             |           | 토목공학트랙   |          |          |           | 토목공학트랙       |     |                           |
|             | 환경공학과     |          | 40       |          | 환경공학과     |              | 38  |                           |
|             | 정보통신 공학부  | 정보통신공학트랙 | 75       |          | 정보통신 공학부  | 정보통신공학트랙     | 69  |                           |
|             |           | 해양IT공학트랙 |          |          |           | 해양IT공학트랙     |     |                           |
| 자동차CT공학과    |           | 40       | -        |          | -         | 모집중지         |     |                           |
| 신소재공학과      |           | 40       | -        |          | -         | 모집중지         |     |                           |
| 전자재료공학과     |           | 25       | 전자재료공학과  |          | 40        | 신소재공학과<br>통합 |     |                           |
| 합계          |           | 750      | 합계       |          | 658       |              |     |                           |

| 현재(2023학년도)    |              |            |          | 2024학년도      |            |                  |                       |    |
|----------------|--------------|------------|----------|--------------|------------|------------------|-----------------------|----|
| 대학             | 학부/학과        |            | 정원       | 대학           | 학부/학과      |                  | 정원                    | 비고 |
| SI<br>융합<br>대학 | 빅데이터SI<br>학부 | 빅데이터분석트랙   | 85       | 빅데이터<br>SI학부 | 빅데이터분석트랙   | 85               |                       |    |
|                |              | SI응용비즈니스트랙 |          |              | SI응용비즈니스트랙 |                  |                       |    |
|                | 컴퓨터<br>공학부   | 사물인터넷트랙    | 137      | 컴퓨터<br>공학부   | 사물인터넷트랙    | 150              |                       |    |
|                |              | 인공지능트랙     |          |              | 인공지능트랙     |                  |                       |    |
|                |              | 정보보호트랙     |          |              | 정보보호트랙     |                  |                       |    |
|                | 게임소프트웨어학과    |            | 60       | 게임소프트웨어학과    |            | 80               |                       |    |
|                | 로봇공학과        |            | 40       | 지능로봇학과       |            | 40               | 로봇공학과 모집<br>중지 / 학과신설 |    |
|                | 전자공학과        |            | 70       | 전자공학과        |            | 60               |                       |    |
|                | 반도체공학과       |            | 45       | 반도체공학과       |            | 55               |                       |    |
| 합계             |              | 437        | 합계       |              | 470        |                  |                       |    |
| 예체능<br>대학      | 사회체육학과       |            | 42       | 사회체육학과       |            | 42               |                       |    |
|                | 골프산업학과       |            | 22       | 골프산업학과       |            | 22               |                       |    |
|                | 시각디자인학과      |            | 45       | 시각디자인학과      |            | 45               |                       |    |
|                | 산업디자인학과      |            | 40       | 산업디자인학과      |            | 40               |                       |    |
|                | 실내디자인학과      |            | 40       | 실내디자인학과      |            | 40               |                       |    |
|                | -            |            | -        | 디지털프로덕트디자인학과 |            | 30               | 학과신설                  |    |
|                | 문화영상<br>학부   | 영상미디어트랙    | 80       | 문화영상<br>학부   | 영상미디어트랙    | 80               |                       |    |
|                |              | 문화콘텐츠기획트랙  |          |              | 문화콘텐츠기획트랙  |                  |                       |    |
|                | 애니메이션학과      |            | 45       | 애니메이션학과      |            | 60               |                       |    |
|                | 공연예술<br>학부   | 실용음악트랙     | 51       | 공연예술<br>학부   | 실용음악트랙     | 51               |                       |    |
|                |              | 연극트랙       | 40       |              | 연극트랙       | 40               |                       |    |
| 합계             |              | 405        | 합계       |              | 450        |                  |                       |    |
| 미래<br>융합<br>대학 | 안전공학과        |            | 8(30)    | 산업안전<br>공학과  | 안전환경트랙     | 12(50)           | 학과통합 및<br>트랙교육과정 운영   |    |
|                | 기계CT공학과      |            | 4(20)    |              | 기계안전트랙     |                  |                       |    |
|                | 사회복지상담학과     |            | 8(25)    | 사회복지상담학과     |            | 15(18)           |                       |    |
|                | -            |            | -        | 스마트경영학과      |            | 10(20)           | 학과신설                  |    |
|                | -            |            | -        | 실용미디어학과      |            | 10(15)           | 학과신설                  |    |
| 합계             |              | 20         | 합계       |              | 47         |                  |                       |    |
| -              | -            | -          | 국제학부     | 국제학트랙        | -          | 정원외(유학생)<br>전담학과 |                       |    |
|                |              |            |          | 국제경영학트랙      |            |                  |                       |    |
|                |              |            | 국제산학융합학부 |              |            |                  |                       |    |
| 합계             |              | 2,881      |          |              | 2,881      |                  |                       |    |

## 라. 전공기초

- 1) 생명보건대학, 공과대학, SI융합대학은 전공기초 교과목을 편성할 수 있다.
- 2) 전공기초 교과목은 최대 4과목을 편성할 수 있으며, 공학인증제 등 추가 편성이 필요한 경우 교육과정위원회 심의·의결에 따른다.